

Mapa mínimo

Entrada

Jugabilidad

	1	2	3	4	5	6	7
	Dispositivos de entrada	Mapa de acción	Interacciones de entrada	Sensibilidad analógica	Información	Asistencia	Simplificación
1	Introducción a los dispositivos de entrada	Introducción al mapeo de acciones	Introducción a las interacciones de entrada	Introducción a la sensibilidad analógica	Introducción a la información	Introducción a la asistencia	Introducción a la simplificación
2	Soporte de múltiples dispositivos de entrada	Reasignación	Configuración de las interacciones	Zona muerta interior	Información de la acción	Fuerza del jugador	Acciones alternativas
3	Entrada simultánea	Apilamiento de entradas	Retenciones continuas	Umbral exterior	Información sobre el juego	Dificultad del juego	Acciones digitales automáticas
4	Bloqueo de dispositivos de entrada	Entradas simultáneas	Establecer retenciones de duración	Curvas de respuesta	Retroalimentación	Elementos de tiempo	Acciones automáticas analógicas
5	Métodos de entrada	Intercambio de analógicas con digitales	Presiones repetidas	Valores de acción	Información sobre la configuración	Ayudas a la acción analógica	Predicciones de acciones
6		Métodos de entrada	Métodos de entrada	Ejes y direcciones individuales	Configuraciones de prueba		
7		Mapeo contextual	Interacciones contextuales	Métodos de entrada			
8		Reducción del número total de entradas	Reducción del número total de entradas	Ajustes analógicos contextuales			