

# Minimapa

Entrada

Forma de Juego

	1	2	3	4	5	6	7
	Dispositivos de entrada	Mapa de acción	Interacciones de entrada	Sensibilidad analógica	Información	Asistencia	Simplificación
1	Introducción a los Dispositivos de entrada	Introducción a la correspondencia de accio...	Introducción a las interacciones de entrada	Introducción a la sensibilidad analógica	Introducción a la información	Introducción a la asistencia	Introducción a la simplificación
2	Compatibilidad con diferentes Dispositivos de e...	Restablecer correspondencia	Configuración de interacciones	Zona muerta interna	Información de acción	Fuerza del jugador	Acciones alternativas
3	Entrada simultánea	Apilar entradas	Pulsación continuada	Umbral exterior	Información de juego	Dificultad del juego	Acciones digitales automáticas
4	Bloqueo de Dispositivos de entrada	Entradas simultáneas	Duración de la pulsación	Curvas de respuesta	Retroalimentación	Duración de los elementos	Acciones analógicas automáticas
5	Métodos de entrada	Intercambio entre análogo y digital	Pulsaciones repetidas	Valores de acción	Información de ajustes	Asistencia para acciones analógicas	Predicción de acciones
6		Métodos de entrada	Métodos de entrada	Ejes y direcciones individuales	Configuraciones de prueba		
7		Correspondencia contextual	Interacciones contextuales	Métodos de entrada			
8		Reducción del número total de entradas	Reducción del número total de entradas	Configuración analógica de contexto			